

Das Spiel mit den Catanimals

Klaus Teuber, November 2010



<http://www.catanshop.de/catanimals-komplett.html>

Zu Beginn des Spiels stellen Sie die Plüschgesellen irgendwo auf einen neutralen Platz des Spieltischs. Ist der Tisch zu klein, können Sie ihnen auch einen freien Stuhl anbieten, auf dem sie es sich gemütlich machen können.

Dann müssen Sie während Ihrer Catan-Partie nur ein bisschen zählen. Wer eine Siedlung baut, erhält für jede angrenzende Landschaft einen Punkt für die Rohstoffsorte dieser Landschaft. Wer beispielsweise eine Siedlung auf einer Kreuzung zwischen Hügelland, Ackerland und Wald platziert, erhält je einen Lehm- Getreide und Holzpunkt. Klar, dass eine Stadt zwei Punkte pro angrenzender Landschaft einbringt. Gleiches gilt auch für einen Siedlungsplatz an einem Spezialhafen: Wer eine Siedlung an einem Spezialhafen baut, kassiert dafür ebenfalls einen Punkt für die Rohstoffsorte des Hafens und für eine Stadt 2 Punkte.

Wer zuerst 3 Punkte einer Rohstoffsorte besitzt, darf sich den zugehörigen Plüschgesellen nehmen, der ihm fortan Gesellschaft beim Spielen leistet und obendrein noch einen Siegpunkt einbringt. Wenn Sie beispielsweise 3 Lehmpunkte besitzen, erhalten Sie den Lehmplüsch und den damit verbundenen Siegpunkt.

Besonders treu sind die Catanimals allerdings nicht. Wir kennen das vom Wechsel der längsten Handelsstraße oder der größten Rittermacht: *Besitzt ein Mitspieler mehr Punkte einer Rohstoffsorte als Sie, wechselt der zugehörige Plüschgeselle mit fliehenden Fahnen zu Ihrem Kontrahenten. Schließlich scheint dieser die Heimatlandschaft des Catanimals mehr zu achten, als Sie es tun.*

Wenn Sie die Catanimals mit in Ihr Spiel einbeziehen, sollten Sie *im Spiel zu dritt und viert auf 12 Siegpunkte und im Spiel zu fünft und sechst auf 11 Siegpunkte spielen.* Natürlich kann man das Spiel mit den Catanimals mit den Szenarien der Erweiterungen kombinieren. Sie sollten die zu erreichende Siegpunktzahl dann jeweils um einen oder zwei Siegpunkte erhöhen.