



English rules
at the back



Art.-Nr.: 665195

Einleitung

CATAN – Get Together ist eine Erweiterung für CATAN – Das Spiel. In Get Together lädst du deine Freunde aus der ganzen Welt zu einer Partie CATAN – Connect ein. Sind deine Freunde erfolgreich, erhältst du einen Pokal. Je mehr Pokale du hast, desto größer sind die Vorteile, die du nutzen kannst!

CATAN – Connect ist ein spannendes neues Spiel, das mit unendlich vielen Leuten gleichzeitig gespielt werden kann. Mehr Infos dazu findest du hier: catan.de/connect und unter dem QR-Code am Ende dieser Anleitung.

Material

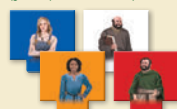
1 Connect-Spieltisch
bestehend aus 2 Teilen



24 Pokale



24 Freunde
(je 6 pro Farbe)



1 Sondersiegepunkttafel
„Connect-Champion“



Vorbereitung

Baut zuerst CATAN – Das Spiel nach den bekannten Regeln auf. Steckt anschließend den Spieltisch zusammen und stellt ihn neben das Spielfeld. Entscheidet euch jeweils für eine Farbe und legt die 6 Freunde in dieser Farbe vor euch ab. Legt die Pokale und die Sondersiegepunkttafel neben dem Spielfeld bereit.

Spielablauf

Ihr spielt nach den üblichen Regeln von CATAN – Das Spiel. Folgende Regeln kommen hinzu:

1. Gründungsphase: Lade einen ersten Freund zum Connect-Spielefest ein

Gründest du deine zweite Siedlung, stecke **kostenlos** 1 deiner Freunde in den Schlitz eines beliebigen freien Platzes am Connect-Spieltisch.

2. Während des Spiels: Weitere Freunde zum Connect-Spielefest einladen

Es gibt 10 Plätze am Connect-Spieltisch. Jede Person kann im Laufe des Spiels bis zu 6 Freunde einladen.

Dafür gelten folgende Regeln:

Es ist noch Platz am Tisch

Du darfst in deinem Zug **genau 1 Freund** zur Partie CATAN – Connect einladen. Zahle 1 Wolle oder 1 Getreide und stecke 1 deiner Freunde in den Schlitz eines beliebigen freien Platzes.

Alle 10 Plätze sind belegt

Du darfst in deinem Zug **bis zu 2 Freunde** einladen. Zahle für jeden Freund, den du einladen möchtest, 1 Wolle oder 1 Getreide und gehe wie folgt vor:

- Würfle mit beiden Würfeln.
- Würfelst du die Zahl eines Platzes, der von einem Freund einer anderen Person besetzt ist, gibst du der anderen Person ihren Freund zurück und steckst einen eigenen Freund in den Schlitz des Platzes.
- Würfelst du die Zahl eines Platzes, der von einem deiner eigenen Freunde besetzt ist, hast du Pech gehabt und die Wolle oder das Getreide umsonst gezahlt.
- Würfelst du eine „7“, würfelst du so lange noch einmal, bis du eine andere Zahl gewürfelt hast.

3. Pokale gewinnen

Jedem Platz am Connect-Spieltisch ist eine Zahl zugeordnet. Bei jedem Ertragswurf erhält die Person einen Pokal, die einen Freund an der gewürfelten Zahl sitzen hat.

Wird eine „7“ gewürfelt, erhält die Person, die die meisten Freunde zum Connect-Spielefest eingeladen hat, 1 Pokal. Haben mehrere Personen gleich viele Freunde eingeladen, erhalten sie beim Wurf einer „7“ keine Pokale.

Wichtig: Du darfst nie mehr als 6 Pokale gleichzeitig besitzen. Setze die Pokale für Vorteile ein, damit du wieder Platz für weitere Pokale hast.

4. Pokale einsetzen

Du kannst in deinem Zug Pokale in den Vorrat zurückgeben, um einen Vorteil zu erhalten (eine Übersicht befindet sich unten links auf dieser Seite). Es gilt:

- Du darfst in deinem Zug jeden der Vorteile nur einmal nutzen.
- Mit Pokalen darf nicht gehandelt werden.
- Pokale dürfen nicht **vor** einem Zug eingesetzt werden, etwa um den Räuber in die Wüste zu schicken.

5. Sondersiegepunkttafel „Connect-Champion“

Wer am Tisch als Erstes 3 Plätze mit seinen Freunden besetzt hat, erhält die Sondersiegepunkttafel „Connect-Champion“. Sobald eine andere Person mehr Plätze mit ihren Freunden besetzt hat, erhält diese sofort die Sondersiegepunkttafel und den damit verbundenen Siegpunkt.

Spielende

Sobald eine Person in ihrem Zug 12 Siegpunkte erreicht, gewinnt sie und das Spiel endet sofort.



ACHTUNG! Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet. Erstickungsgefahr, da kleine Teile verschluckt oder eingeatmet werden können. Mit Anleitung aufbewahren.

© 2015, 2025 KOSMOS, Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

© 2025 CATAN GmbH – CATAN, die „CATAN-Sonne“, das CATAN-Brand-Logo und das CATAN-Hex-Icon sind eingetragene Marken der CATAN GmbH (catan.de). Alle Rechte vorbehalten.
Autor: Klaus Teuber (1952 – 2023)
Grafik: Michaela Kienle
Entwicklungsteam: CATAN-Team

Mehr Infos zu
CATAN – Connect:



Hinweise zu
Verpackungsmüll:



kosmos.de/disposal



LDPE

KOSMOS



Introduction

CATAN® – *Get Together Expansion™* (aka *Get Together*) is an expansion to CATAN – *The Game™* (aka CATAN). In *Get Together*, each player invites 6 virtual friends to join them in a game of CATAN – *Connect™*. These virtual friends earn trophies that you can use to give yourself advantages in your own game of CATAN.

CATAN – *Connect* is an exciting new game that allows an unlimited number of players to play at the same time. You can find more information at catan.com/connect.

Components

1 Connect table



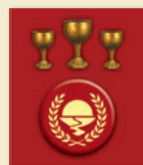
24 trophy tokens



24 friends
(6x each color)



1 Connect Champion bonus victory point (VP) tile



Setup

Set up CATAN as normal. Then assemble the Connect table and place it, the trophies, and the Connect Champion tile next to the game board. Finally, each player takes the 6 friends in their player color.

Rules

Get Together uses all the rules from CATAN with the following additions:

1. Invite your first friend to the table

During Setup, when you build your second settlement and collect your starting resources, insert one of your friends into any available slot in the Connect table.

2. Collect trophies

During the Production phase, slots at the Connect table produce trophies instead of resources.

When you roll a 7, the person who has the most friends at the Connect table receives 1 trophy. If there is a tie, no one receives a trophy.

Important: You may never have more than 6 trophies at one time.

3. Add friends to the Connect table

There are 10 seats at the Connect table. A player may have up to 6 friends at the table.

If there are empty slots available

During your Action phase, you may invite **one** friend to the Connect table. Pay 1 wool or 1 wheat to insert one of your friends into any available slot in the table.

If all 10 slots are occupied

During your Action phase, you may invite **up to two** friends to the Connect table. Pay 1 wool or 1 wheat for each friend you want to invite. Then, roll both dice.

- If you roll a 7, roll the dice again until you roll a different number.
- If an opponent's friend is in that slot, return their friend to their supply. Then place your own friend in that slot.
- If your friend is in that slot, they remain there. You must still pay the 1 wool or 1 wheat.

4. Connect Champion bonus VP tile

The first player to have 3 friends at the Connect table receives this tile. If another player has more friends in slots at the Connect table, they immediately receive this tile. The Connect Champion tile is worth **2 VPs**.

5. Spend trophies

During your Action phase, you may spend trophies to take one special action. Return the spent trophies to the supply. You may not trade trophies.

You can find a summary of actions and their cost at the bottom of this page.

Winning the Game

If you have **12 or more VPs** at any point during your turn, the game ends immediately and you are the winner!

To find a CATAN – *Connect* event in your area, visit catan.com/events.

IMPORTED & DISTRIBUTED BY:

CA:
Asmodee Canada
4001 rue F.X. Tessier, Local 100
Vaudreuil-Dorion,
Quebec J7V 5V5
Canada

AU:
VR Distribution
22 Butler Boulevard
Adelaide Airport, South Australia,
5950, Australia

UK:
Esdevium Games Limited
Hogmoor House, Templars Way,
Bordon, Hampshire, GU35 9GQ,
United Kingdom

EU:
Asmodee Group SAS
18 rue Jacqueline Auriol
Quartier Villarois,
78280 Guyancourt, France
www.asmodee.com



Warning! Not suitable for children under 3 years.
Choking hazard. Small parts may be swallowed or inhaled.

Designed by: Klaus Teuber (1952–2023)

Copyright © 2025 CATAN GmbH. CATAN, CATAN – *Get Together Expansion*, CATAN – *Connect*, the “CATAN Sun,” the CATAN Brand logo, and the CATAN Hex Icon—and all other marks herein—are trademarks of CATAN GmbH (catan.com) in various territories of the world and are used under license from CATAN GmbH. All rights reserved.

