

CATAN[®]

CONNECT

SPIELEN OHNE APP

Zum Spielen empfehlen wir euch grundsätzlich die kostenlose App *CATAN Assistent* www.catan.de/wie-lerne-ich-catan. Sie bietet euch das *Connect*-Feature mit automatischem Würfelgenerator und Timer. Das Feature sorgt für einen flüssigen Spielablauf, sodass ihr euch ganz auf das Spielgeschehen konzentrieren könnt.

Für den Fall, dass ihr nicht mit der App spielen könnt oder wollt, findet ihr hier unsere Tipps.

Vorbereitung

- Legt euch 2 sechsseitige Würfel (z. B. aus *CATAN – Das Spiel*) bereit, mit denen ihr wie in *CATAN – Das Spiel* die Rohstoffträge auswürfelt.
- Organisiert einen Timer, mit dem ihr die Dauer der Runden bestimmen könnt. Das könnte z.B. ein Smartphone oder Tablet sein.
- Bestimmt eine Person als Spielleitung. Diese kann eine zusätzliche Person sein oder selbst mitspielen.

Spielablauf

1. Würfeln

Die Spielleitung würfelt zu Beginn jeder Runde mit beiden Würfeln die Landschaftsfelder aus, die euch Erträge bringen. Zusätzlich sagt sie das Würfelergebnis laut für alle an.

Falls in den ersten 10 Runden eine „7“ gewürfelt wird, würfelt die Spielleitung einfach noch einmal.

Falls ab Runde 11 eine „7“ gewürfelt wird, kommt der Räuber ins Spiel.

2. Bekanntgabe von aktiver Seite oder Eintreten des Räubers

Nach dem Würfelwurf sagt die Spielleitung die gerade aktive Seite laut an, z. B. mit: „Sonne aktiv!“

Falls ab Runde 11 eine „7“ gewürfelt wurde, ruft sie stattdessen laut „Achtung! Räuber!“. Um das Zielfeld des Räubers zu bestimmen, würfelt die Spielleitung direkt ein weiteres Mal und gibt die gewürfelte Zahl für alle laut bekannt.

Tipp: Um sich zu merken, ob Mond oder Sonne an der Reihe ist, hilft es, Runde für Runde die Tischseite zum Würfeln zu wechseln. So liegen die Würfel immer an der zuvor aktiven Seite und es ist klar, welche Seite als Nächstes aktiv ist.

3. Timer

Je nachdem in welcher Runde ihr euch befindet, startet die Spielleitung den entsprechenden Timer.

Am besten stellt ihr dafür beim Smartphone oder Tablet schon vorab drei Timer ein, um die Zeiten schnell auswählen zu können:

- 35 Sekunden für Runde 1-10
- 45 Sekunden ab Runde 11
- 12 Sekunden, wenn ab Runde 11 eine „7“ gewürfelt wird. Es ist nun weder Sonne noch Mond aktiv. Stattdessen haben alle 12 Sekunden Zeit, ihre Handkarten zu prüfen und den Räuber zu versetzen.

Diese Zeiten könnt ihr natürlich beliebig anpassen. Mehr Informationen zu den Rundenzeiten findet ihr im Abschnitt „App *CATAN Assistent*“ auf Seite 5 der Anleitung von *CATAN – Connect*.

4. Neue Runde

Ist der Timer abgelaufen, endet die Runde sofort. Die Spielleitung ruft am besten laut „Stopp!“. Anschließend geht es mit der neuen Runde für Sonne oder Mond als aktive Seite weiter. Es sei denn ihr werdet vom Räuber überrascht.

5. Ende des Spiels

Sobald jemand einen Sieg verkündet, pausiert die Spielleitung den Timer und überprüft die Siegpunkte. Hat sich die Person verzählt, setzt die Spielleitung den Timer fort und das Spiel geht weiter. Stimmt alles, hat die Person gewonnen.

Tipp

Zwischendurch ist es ratsam, das Spiel zu pausieren, damit ihr euch einen Überblick über eure Punkte verschaffen könnt. Am besten sagt die Spielleitung dazu eine Pause zwischen den Runden an.

Wir wünschen euch viel Spaß bei *CATAN – Connect*!