

GRENZPATROUILLE



Wenn du diese Karte ausspielst, wähle 1 der beiden Aktionen: Versetze Tormund und ziehe 1 Rohstoffkarte von 1 betroffenen Spieler. ODER Versetze 1 Wildling von einer Landschaft der Schenkung in die Frostfänge und nimm 1 Rohstoffkarte der freigewordenen Landschaft vom Vorrat.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

GRENZPATROUILLE



Wenn du diese Karte ausspielst, wähle 1 der beiden Aktionen: Versetze Tormund und ziehe 1 Rohstoffkarte von 1 betroffenen Spieler. ODER Versetze 1 Wildling von einer Landschaft der Schenkung in die Frostfänge und nimm 1 Rohstoffkarte der freigewordenen Landschaft vom Vorrat.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

DER WINTER NAHT



Wenn du diese Karte ausspielst, darfst du 2 beliebige Rohstoffkarten vom Vorrat nehmen.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

NEUE REKRUTEN



Wenn du diese Karte ausspielst, darfst du 1 deiner Wächter kostenlos auf der Mauer einsetzen.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

GRENZPATROUILLE



Wenn du diese Karte ausspielst, wähle 1 der beiden Aktionen: Versetze Tormund und ziehe 1 Rohstoffkarte von 1 betroffenen Spieler. ODER Versetze 1 Wildling von einer Landschaft der Schenkung in die Frostfänge und nimm 1 Rohstoffkarte der freigewordenen Landschaft vom Vorrat.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

GRENZPATROUILLE



Wenn du diese Karte ausspielst, wähle 1 der beiden Aktionen: Versetze Tormund und ziehe 1 Rohstoffkarte von 1 betroffenen Spieler. ODER Versetze 1 Wildling von einer Landschaft der Schenkung in die Frostfänge und nimm 1 Rohstoffkarte der freigewordenen Landschaft vom Vorrat.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

GRENZPATROUILLE



Wenn du diese Karte ausspielst, wähle 1 der beiden Aktionen: Versetze Tormund und ziehe 1 Rohstoffkarte von 1 betroffenen Spieler. ODER Versetze 1 Wildling von einer Landschaft der Schenkung in die Frostfänge und nimm 1 Rohstoffkarte der freigewordenen Landschaft vom Vorrat.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

STRASSENBAU



Wenn du diese Karte ausspielst, darfst du kostenlos 2 Straßen bauen.

© George R.R. Martin & Sean Gohh

OSHA
Wildling und Informantin



Rohstoffe von besetzten Landschaftsfeldern

Nimm dir 1 Rohstoff von bis zu 2 von Wildlingen besetzten Landschaftsfeldern, die an eine deiner Siedlungen/Befestigungen angrenzen.

Für 1 besetztes Landschaftsfeld darfst du dir 1 entsprechende Rohstoffkarte nehmen, für 2 besetzte Landschaftsfelder darfst du für jedes der beiden 1 entsprechende Rohstoffkarte nehmen.

Nach Gebrauch: Wende die Karte oder tausche sie aus.

GILLY
Verhinderter Wildling



Wildling-Würfel erneut werfen

In einer Ertragsphase: Nachdem die Würfel geworfen wurden, darfst du das Ergebnis des Wildling-Würfels ignorieren und den jeweiligen Spieler dazu zwingen, den Wildling-Würfel noch einmal zu werfen. Du musst das neue Ergebnis akzeptieren.

Nach Gebrauch: Wende die Karte oder tausche sie aus.

JON SCHNEE
Bastard und Anführer



Schutz vor der „7“

Wird eine „7“ gewürfelt, **musst** du sofort Jon Schnee benutzen. Hast du mehr als 7 Rohstoffkarten, **musst** du keine davon abgeben. Hast du 7 Rohstoffkarten oder weniger, nimm dir 1 Rohstoff deiner Wahl vom **Vorrat** bevor der Spieler am Zug **Tormund** versetzt.

Nach Gebrauch: Wende die Karte oder tausche sie aus.

GRENZPATROUILLE



Wenn du diese Karte ausspielst, wähle 1 der beiden Aktionen: Versetze Tormund und ziehe 1 Rohstoffkarte von 1 betroffenen Spieler.

ODER

Versetze 1 Wildling von einer Landschaft der Schenkung in die Frostfänge und nimm 1 Rohstoffkarte der freigewordenen Landschaft vom Vorrat.

AEMON TARGARYEN
Maester der schwarzen Festung



Versetze 1 Wächter auf der Mauer

Du darfst einen deiner Wächter zu einem anderen Mauerabschnitt versetzen, Würden sich dadurch auf einem Mauerabschnitt weniger Wächter befinden als Wildlinge auf der darunterliegenden Lichtung, darfst du den Wächter nicht versetzen, da dies einen Mauerdurchbruch durch die Wildlinge auslösen würde.

Nach Gebrauch: Wende die Karte oder tausche sie aus.

RÜCKSEITEN HELDENKARTEN

B

AEMON TARGARYEN
Meister der schwarzen Festung



© George R.R. Martin ©2018 FFG & Catan GmbH

Versetze 1 Wächter auf der Mauer

5/6

Du darfst einen deiner Wächter zu einem anderen Mauerabschnitt versetzen. Würden sich dadurch auf einem Mauerabschnitt weniger Wächter befinden als Wildlinge auf der darunterliegenden Lichtung, darfst du den Wächter nicht versetzen, da dies einen Mauerdurchbruch durch die Wildlinge auslösen würde.

Nach Gebrauch: Tausche die Karte aus.

B

JON SCHNEE
Barbar und Anführer



© George R.R. Martin ©2018 FFG & Catan GmbH

Schutz vor der „7“

5/6

Wird eine „7“ gewürfelt, **musst** du sofort Jon Schnee benutzen. Hast du mehr als 7 Rohstoffkarten, **musst** du keine davon abgeben. Hast du 7 Rohstoffkarten oder weniger, nimm dir 1 Rohstoff deiner Wahl vom Vorrat bevor der Spieler am Zug **Tormund** versetzt.

Nach Gebrauch: Tausche die Karte aus.

B

GILLY
Verbandeter Wildling



© George R.R. Martin ©2018 FFG & Catan GmbH

Wildling-Würfel erneut werfen

5/6

In einer Ertragsphase:
Nachdem die Würfel geworfen wurden, darfst du das Ergebnis des Wildling-Würfels ignorieren und den jeweiligen Spieler dazu zwingen, den Wildling-Würfel noch einmal zu werfen. Du **musst** das neue Ergebnis akzeptieren.

Nach Gebrauch: Tausche die Karte aus.

B

OSHA
Wildling und Informantin



© George R.R. Martin ©2018 FFG & Catan GmbH

Rohstoffe von besetzten Landschaftsfeldern

5/6

Nimm dir 1 Rohstoff von bis zu 2 von Wildlingen besetzten Landschaftsfeldern, die an eine deiner Siedlungen/Befestigungen angrenzen.
Für 1 besetztes Landschaftsfeld darfst du dir 1 entsprechende Rohstoffkarte nehmen, für 2 besetzte Landschaftsfelder darfst du für jedes der beiden 1 entsprechende Rohstoffkarte nehmen.

Nach Gebrauch: Tausche die Karte aus.