Kurzanleitung: “Catan, das Kartenspiel für 2”

Ziel des Spiels: 12 Siegpunkte erreichen.

Der Ablauf eines Spielzugs:

1 **Mit Ereignis- und Zahlenwürfel würfeln**

1a **Ereigniswürfel** S. 6

Sonne: Jeder erhält Rohstoff seiner Wahl.
Keule: Wer mehr als 7 Rohstoffe besitzt, verliert Erz und Wolle (nicht in Runde 1+2).
Ritterhelm: Wer mehr Turnierpunkte besitzt, erhält 1 Rohstoff seiner Wahl.
Mühle: Wer die Mühlenfigur besitzt, fordert 1 Rohstoff von seinem Gegner.
Fragezeichen: Ereigniskarte ziehen und Ereignis durchführen.

1b **Zahlenwürfel** S. 6

Jeder Spieler erhält in jeder Landschaft, welche die gewürfelte Zahl trägt, einen Rohstoff.

2 **Bauen, Handeln, Aktionskarten spielen** (In beliebiger Reihenfolge).

Bauen: Karte auslegen, Rohstoffe zahlen. S. 7
Rote Karten: nur in Städten.
Grüne Karten: in Siedlungen u. Städten

Handeln: Mit Mitspieler Rohstoffe tauschen oder mit der Bank 3 gleiche Rohstoffe gegen 1 beliebigen tauschen. S. 10

Aktionsk. spielen: Aktionskarten dürfen mit Ausnahme des Kundschafters erst gespielt werden, wenn beide Spieler zusammen 7 Siegpunkte besitzen. S. 11

3 **Kartenhand ergänzen oder Karte tauschen**

3a **Kartenhand ergänzen** S. 11

Die Anzahl der Handkarten auf die maximal erlaubte Anzahl ergänzen: Entweder die oberste(n) Karte(n) von einem bzw. mehreren Stapeln ziehen oder für je 2 Rohstoffe 1 Karte aus beliebigen Stapeln aussuchen.

3b **Handkarte austauschen** S. 11

Nur möglich, wenn der Spieler seine Handkarten nicht ergänzt hat: Der Spieler legt eine Karte unter 1 Stapel und zieht sich von diesem Stapel die oberste Karte bzw. sucht sich für 2 Rohstoffe eine Karte aus diesem Stapel aus.

Anmerkung: Die kleinen Zahlen verweisen auf die Seite der Spielregel, auf welcher der betreffende Punkt näher erläutert wird.