



Kombinationsmöglichkeiten der „Händler & Barbaren“ Erweiterung

Kombinationen mit „Händler & Barbaren“- Szenarien

Zug der Karawanen – Die Flüsse von Catan

- Spielbar
- Vor dem Spielaufbau werden folgende Sechseckfelder entfernt: 2 Gebirge, 2 Hügelland, 2 Weideland, 1 Ackerland und die Wüste.
- Die Flüsse werden wie im Spielaufbau „Die Flüsse von Catan“ platziert. In die Mitte der Insel kommt die Oase. Die restlichen Felder werden zufällig platziert.
- Legen Sie vor dem Auslegen der Zahlenchips zunächst die Chips mit der 2 und der 12 beiseite.
- Verteilen Sie nun die übrigen Zahlenchips nach eigenem Gusto auf die Landschaftsfelder. (Das Auslegen nach dem Buchstabensystem funktioniert wegen der beiden entfernten Chips nicht!) Achten Sie darauf, dass rote Zahlen nicht nebeneinander liegen dürfen. Wenn die Zahlenchips ausgelegt sind, legen Sie die Chips 2 und 12 zu den beiden 3ern. Diese Felder produzieren immer, wenn eine der beiden Zahlen gewürfelt wurde.
- Kamele können auch auf Brückenbauplätze gesetzt werden, egal ob dort bereits eine Brücke gebaut ist oder nicht. Kamele haben auf Brücken dieselbe Auswirkung wie auf Straßen.