

A collage of hexagonal images showing various scenes from the board game Catan, including a forest, a tent, a bearded man, a caravan, and a man in a red and blue outfit.

Kombinationsmöglichkeiten der „Händler & Barbaren“ Erweiterung

Kombinationen mit „Händler & Barbaren“- Szenarien

Der Zug der Karawanen – Die Fischer von Catan

- Spielbar
- Der See ersetzt ein Waldfeld. Er wird an der Oase angelegt. Der Zahlenchip 12 wird zur 2 gelegt. Dieses Feld produziert, wenn eine der beiden Zahlen gewürfelt wird.
- Das Spiel endet, wenn ein Spieler an der Reihe ist und 12 oder mehr Siegpunkte erreicht hat.