KLAUS & BENJAMIN TEUBER

CATAN

SZENARIO

#WIRBLEIBENZUHAUSE

EINLEITUNG

In schwierigen Zeiten ist es wichtig, dass alle zusammenhalten und füreinander da sind. Diese Nachricht kam auch bei den catanischen Räubern an. Deswegen verteilen sie die Rohstoffe ihrer Beutezüge unter den Catanern.

Das Szenario *#wirbleibenzuhause* ist eine Mini-Erweiterung für *CATAN*. Es eignet sich für *CATAN – Das Spiel* und kann auch mit den Erweiterungen *Seefahrer* und *Städte & Ritter* gespielt werden.

SPIELMATERIAL

- 2 Zuhause-Felder
- 1 Anleitung

VORBEREITUNG

Zuhause-Felder basteln

Druckt den Bastelbogen aus und klebt ihn, falls vorhanden, auf etwa 1-2 mm dicke Pappe. (Das Szenario lässt sich aber auch spielen, ohne dass ihr die Sechseckfelder aufklebt.) Schneidet anschließend die beiden Sechseckfelder entlang der gestrichelten Linie aus.

Aufbau des Spielfeldes

Ein beliebiges der beiden Zuhause-Felder ersetzt die Wüste und kommt in die Mitte der Insel. Solltet ihr die Zuhause-Felder nicht auf Pappe aufgeklebt haben, so legt es einfach auf der Wüste ab. Danach werden die restlichen Landfelder zufällig ausgelegt und die Zahlenchips gemäß der Regel des variablen Aufbaus hinzugefügt.
Es wird der Zahlenchip „2“ vom entsprechenden Landfeld entfernt und stattdessen zusätzlich auf dem Landfeld mit der „12“ platziert. Danach wird das Landfeld ohne Zahlenchip entfernt und durch das andere Zuhause-Feld ersetzt.
Der Räuber startet zu Beginn des Spiels auf dem Zuhause-Feld in der Mitte der Insel.

Gründungsphase

Es darf pro Spieler nur 1 Siedlung an 1 der beiden Zuhause-Felder gesetzt werden.

SZENARIOREGELN

Grundsätzlich gelten die Regeln von *CATAN – Das Spiel* (und den zusätzlich genutzten Erweiterungen). Folgende Sonderregeln sind gültig:

Räuber versetzen

Muss der Räuber versetzt werden, z. B. beim Wurf einer „7“ oder nach dem Ausspielen eines Ritters, platziert der aktive Spieler den Räuber wie gewohnt auf einem Landfeld seiner Wahl.

Jedoch entfällt die Regel, dass der aktive Spieler bei einem anderen Spieler eine Karte ziehen darf. Stattdessen erhält **jeder** Spieler, der eine Siedlung oder Stadt an einer Kreuzung eines der Zuhause-Felder besitzt, **ein Mal** den Rohstoff des Landfelds, auf das der Räuber gezogen wurde. Pro Zuhause-Feld kann ein Spieler nur jeweils 1 Rohstoff erhalten, egal wie viele Siedlungen oder Städte er an den Feldern besitzt.
Wichtig: Hat der Räuber das Zuhause-Feld verlassen, darf er nicht mehr auf ein Zuhause-Feld versetzt werden.

Rohstofferträge

Das Landfeld mit den Zahlenchips „2“ und „12“ liefert im Laufe des Spiels sowohl beim Wurf einer „2“ als auch einer „12“ Erträge. Die beiden Zuhause-Felder tragen keinen Zahlenchip, können aber unter den oben genannten Bedingungen zu Rohstofferträgen führen.

Impressum
Idee: Klaus Teuber, Benjamin Teuber
Illustration: Michael Menzel
Grafik: Michaela Kienle, Alex O. Colón Hernández, Ron Magin
Realisation: Arnd Fischer, Catan-Team

© 2020 Catan GmbH, catan.de, catanshop.de

In Zusammenarbeit mit dem KOSMOS Verlag, kosmos.de

CATAN und die CATAN Sonne sind eingetragene Markenzeichen der CATAN GmbH. Alle Rechte vorbehalten.
WBZHI012020

CATAN

KOSMOS