

# Zugübersicht

## “Die Siedler von Catan - Das schnelle Kartenspiel”

Ziel des Spiels: 10 Siegpunkte

### 1. Tauschen

Pro Straße mit ausliegender A-Seite darf **eine** Rohstoffkarte getauscht werden. Es gibt die 3 rechts dargestellten Tauschmöglichkeiten.

Eine Rohstoffkarte mit dem Markt tauschen.

Eine Rohstoffkarte mit einem Spieler tauschen. (Mit der Bibliothek die Karte vom Spieler aussuchen.)

Eine Rohstoffkarte mit dem Nachziehstapel tauschen.

### 2. Bauen

Eine Straße, Siedlung, Stadt oder einen Stadtausbau bauen: Rohstoffe zahlen und Karte auslegen bzw. umdrehen. Jedes Bauobjekt darf pro Zug nur einmal gebaut werden.

**Universität:** Beim Bauen darf 1 Rohstoff durch 3 gleiche, andere Rohstoffe ersetzt werden.

**Händlergilde:** Rohstoffkarte von Spieler mit gleich vielen oder mehr Siegpunkten ziehen.

**Straße und Ritter:** A- und B-Seiten müssen sich abwechseln. Ist der Vorrat an Straßen oder Rittern aufgebraucht, Straße bzw. Ritter von einem Mitspieler nehmen, der in der Richtung der Schicksalskarte am nächsten sitzt. Schutz der ersten 3 Straßen über **Stadtburg** und des ersten Ritters über die **Kirche**.

**Siedlung:** Ist der Vorrat an Siedlungen aufgebraucht, kann keine Siedlung mehr gebaut werden.

**Stadt:** Siedlung umdrehen, Ereignis durchführen

**Stadtausbau:** Stadtausbau auf Stadt legen. Hat ein Spieler keine Stadt ausliegen, kann er keinen Stadtausbau bauen.

### 3. Rohstoffkarten nachziehen

Zwei Rohstoffkarten vom Nachziehstapel nachziehen.  
Pro Ritter mit ausliegender A-Seite eine weitere Rohstoffkarte nachziehen.