



KLAUS TEUBER

CATAN

DAS DUELL

Tipps für das „Duell der Fürsten“ zu CATAN - Das Duell

Mit der Möglichkeit, 3 aus 9 Sets zu verwenden, wird CATAN – Das Duell noch abwechslungsreicher und dynamischer. Die Regeln geben bei der Auswahl der Sets zwar immer ein Zufalls-Element vor, aber natürlich könnt ihr euch in Absprache mit eurem Mitspieler entscheiden, euch einfach auf drei Sets zu einigen: Wenn es ein Set gibt, das ihr beide nicht mögt, wird euch ja – außer bei einem offiziellen Turnier oder bei fest programmierten Regeln im Online-Spiel – niemand zwingen wollen, das zu benutzen.

Als neuer Duellspieler solltet ihr euch auf jeden Fall die Karten der Themen-Sets, die verwendet werden, vor Spielbeginn noch einmal durchsehen: Da im Duell nur ein Teil der Karten aus jedem Set verwendet wird, könntet ihr sonst aus eurer Erfahrung im Themenspiel heraus auf das Auftauchen einer Karte warten, die gar nicht im Spiel ist, denn nur die Karten ohne Halbmond werden verwendet.

- ▶ Wenn 3 thematisch sehr unterschiedliche Sets im Spiel sind, ist es oft von Vorteil, sich nur auf eines der Sets zu konzentrieren, um dessen Möglichkeiten ganz ausschöpfen zu können. Allerdings bilden die starken Meerkarten im Duellspiel mit der „Zeit der Entdecker“ hier eine Ausnahme. Die Meerkarten können im Duell recht dominant sein, weil damit Siegpunkte meist schneller zu generieren sind als durch Expansion und Stadtausbauten. Selbst, wenn ihr euch überwiegend auf ein anderes Set konzentrieren wollt, solltet ihr euch mindestens 2 Segelpunkte sichern, um 4 der 6 im Duell verwendeten Meerkarten nutzen zu können.
- ▶ Die Karten aus der „Zeit der Barbaren“ bieten im Duell das stärkste Gegengewicht zur „Zeit

der Entdecker“. Wenn ihr hauptsächlich die Meerkarten nutzt, während euer Mitspieler sich auf die Barbaren konzentriert, kann es sich für euch lohnen, die einzige im Duell verwendete „Triumphkarte“ aus dem Barbaren-Set auf eurer Hand zu bunkern. So könnt ihr die Karte eurem Mitspieler vorenthalten. Umgekehrt gilt natürlich, dass ihr euch als ‚Barbaren‘-Spieler diese Karte frühzeitig sichern solltet.

- ▶ Eine Kombination aus der „Zeit des Goldes“ und der „Zeit der Handelsherren“ verspricht einen besonders spannenden Wettstreit um den dabei meist spielentscheidenden Handelsvorteil.
- ▶ Recht zerstörerisch kann es zugehen, wenn die „Zeit der Wirren“ und die „Zeit der Barbaren“ beide im Spiel sind. Überlegt euch, ob euer Partner oder eure Partnerin das mag. Aber wenn ihr es dann doch mal probieren wollt, denkt daran, dass der „Übungsplatz“ in der Schachtel schlummert und ihr somit keine Möglichkeit habt, Helden etwas günstiger zu bauen.
- ▶ Weniger zerstörerisch geht es in der Zeit des Fortschritts zu. Hier solltet ihr aber berücksichtigen, dass der „Baukran“ nur hilft, Rohstoffe einzusparen. Eulen oder Sterne zählen nicht mit bei der Bestimmung der Anzahl der Baukosten. Sie können damit nicht eingespart werden und Rohstoffe nur dann, wenn allein die Anzahl der Rohstoffe über 4 liegt.
- ▶ Die Ereigniskarte „Aufstand“ kann für den Spieler, der keine Zufriedenheitspunkte zur Abwehr sammeln kann, im Duell eine permanente Bedrohung sein; vor allem dann, wenn durch die Zufalls-Auswahl der Ereigniskarten



KLAUS TEUBER

CATAN

DAS DUELL

beide Aufstände im Ereignisstapel sind. Es startet zwar auch im Duell mit der „Zeit des Wohlstands“ jeder Spieler mit einer Volksstimmung, im Duell gibt es aber weniger Möglichkeiten an Sterne zu kommen. Wenn dann auch noch das Set „Zeit der Wirren“ im Spiel ist, sind auch eure Einheiten mit Handels- oder Stärkepunkten von Unruhen bedroht. Den besten Schutz dagegen könnt ihr – wenn euer Mitspieler Sterne auf der Volksstimmung besitzt – erreichen, wenn die „Zeit der Weisen“ im Spiel ist, und ihr über deren Funktionen den Ereigniskarten-Stapel manipuliert. Andernfalls solltet ihr euch eher auf Expansion und Einheiten als auf Gebäude konzentrieren und Siegpunkt-bringende Gebäude erst möglichst spät im Spiel bauen. Andernfalls bleibt euch nur die – recht teure – Möglichkeit, billige, aber nicht unbedingt nötige Gebäude zu bauen, um diese bei einem Aufstand anstelle der teuren Gebäude abzureißen.

- ▶ Bei einer Kombination von „Zeit der Intrigen“ und „Zeit der Barbaren“ ist es sinnvoller, Schiffe zu bauen als Helden, denn Letztere können durch „Missionare“ leicht verloren gehen.

Abschließend noch vier spezielle Tipps, die euch davor bewahren sollen, sich selbst beim Spiel mit der „Zeit der Entdecker“ die Chance zum Auslegen von Landschaftsausbauten zu verbauen. Dabei konkurrieren nämlich die Landschaftsausbauten anderer Sets um Bauplätze mit den Landschaftsausbauten, die nur beim Entdeckerhafen errichtet werden dürfen:

- ▶ Beim Spiel mit der „Zeit der Entdecker“ und der „Zeit der Handelsherren“ denkt daran, dass es in den Duell-Karten der „Handelsherren“ die nützliche „Residenz des Papierhandelsherren“ gibt, die an einer Waldlandschaft liegen muss. Ihr solltet daher keine Waldlandschaft an den „Entdeckerhafen“ legen. Durch die „Werft“ und die „Anlegestelle“ könnt ihr euch sonst selbst den Bauplatz für die „Resi-

denz“ verbauen.

- ▶ Wenn die Sets „Zeit der Entdecker“ und „Zeit der Weisen“ im Spiel sind, solltet ihr auf die Lage der Landschaften zu Beginn des Spiels besonders achten. Da von den Weisen nur „Frederich“, „Peter“ und „Piet“ sowie einmal die „Erste Weise“ dabei sind, und da an die Landschaften am Entdeckerhafen die Anlegestelle und/oder die „Werft“ gelegt werden sollten, platziert ihr auf der Seite mit dem „Entdeckerhafen“ weder Gebirge noch Hügel noch Wald.
- ▶ Wenn die Sets „Zeit der Entdecker“ und „Zeit der Intrigen“ im Spiel sind, solltet ihr kein Ackerland am „Entdeckerhafen“ platzieren, da die „Klosterbrauerei“ an Ackerland gelegt wird.
- ▶ Für das Spiel mit „Zeit der Entdecker“ und „Zeit der Barbaren“ solltet ihr den Platz für eine „Grenzfestung“ freihalten.

Zeit für ein Danke

Vielen Dank an Dr. Reiner Düren und Peter Gustav Bartschat. Sie haben diese Tipps für euch zusammengetragen. Beide sind erfahrene Duell-Spieler seit der ersten Stunde und haben an der Überarbeitung des Kartenspiels aktiv mitgewirkt. Noch heute sind sie mit Klaus Teuber gut befreundet.

Hinweis

Diese Tipps könnt ihr auch bei den vorherigen Erweiterungen „Die Fürsten von Catan - Finstere Zeiten“ und „Die Fürsten von Catan - Goldene Zeiten“ verwenden. Die Erweiterungen sind inhaltsgleich mit der Neuauflage. Sie unterscheiden sich in den Erscheinungsjahren und in der Gestaltung der Spielbox. Ab jetzt sind erstmals alle Themensets in einer Box verfügbar.