

CATAN

SZENARIEN

BESTE FREUNDE



SPIELAUFBAU

Die Siedler von Catan wird normal aufgebaut.

Legen Sie die Gilden-Leiste neben der Insel aus.

Im Spiel zu dritt entfernen Sie alle Gunstbriefe, die auf ihrer Vorderseite mit einem Punkt markiert sind. Im Spiel zu viert werden alle Gunstbriefe verwendet.

Bilden Sie nun einen Vorrat, indem Sie alle Gunstbriefe mit der Rückseite (Pergament) nach oben auslegen und gründlich durchmischen. Alternativ können Sie die Gunstbriefe auch in einen undurchsichtigen Beutel oder Behälter füllen.

GUNSTBRIEFE VERDIENEN

Sie können sich Gunstbriefe auf drei Weisen verdienen:

- ✦ Sie versetzen den Räuber, ohne Schaden zu verursachen.
- ✦ Sie verschenken eine Rohstoffkarte an einen Mitspieler.
- ✦ Sie verbinden eine eigene Siedlungsstruktur mit der eines Mitspielers.

Wenn Sie sich einen Gunstbrief verdient haben, nehmen Sie sich einen beliebigen Gunstbrief vom verdeckt ausliegenden bzw. vom verdeckt aufbewahrten Vorrat.

BITTE BEACHTEN: Sie dürfen Gunstbriefe weder verschenken noch mit anderen Spielern tauschen.

1. Räuber versetzen, ohne Schaden zu verursachen

Sie erhalten 1 Gunstbrief, wenn Sie nach dem Würfeln einer „7“ oder dem Ausspielen einer Ritterkarte den Räuber auf eine der folgenden Weisen versetzen:

- ✦ Sie versetzen den Räuber auf eine beliebige Landschaft (auch auf die Wüste), an die keine Siedlungen oder Städte grenzen, oder
- ✦ Sie versetzen den Räuber auf die Wüste, entscheiden sich aber dafür, einem Spieler, der eine Siedlung oder Stadt an der Wüste besitzt, keinen Rohstoff wegzunehmen.

2. Rohstoffkarte verschenken

Während Ihres Zuges dürfen Sie einem Mitspieler 1 Rohstoffkarte anbieten. Dieser Mitspieler muss entweder dieselbe Anzahl an (sichtbaren) Siegpunkten wie Sie haben oder weniger. Weist der Mitspieler Ihr Angebot zurück, dürfen Sie einem anderen Spieler eine Karte anbieten (wobei dieselbe Einschränkung hinsichtlich der Siegpunktzahl gilt). Wird Ihr Angebot angenommen, bekommen Sie 1 Gunstbrief.

BITTE BEACHTEN: Sie dürfen während Ihres Zuges nur einmal 1 Rohstoffkarte verschenken.

3. Siedlungsstrukturen miteinander verbinden

Eine Siedlungsstruktur ist die Gesamtheit aller miteinander verbundenen Straßen, Siedlungen und Städte einer Farbe. Bauen Sie eine Straße, die eine Ihrer Siedlungsstrukturen mit der Siedlungsstruktur eines Mitspielers zum ersten Mal miteinander verbindet, erhält bzw. nimmt sich zunächst dieser Mitspieler 1 Gunstbrief. Danach erhalten Sie bzw. nehmen Sie sich 3 Gunstbriefe.

Ein Szenario für 3 – 4 Spieler von Benjamin Teuber

DIE STORY

Wir erleben eine Zeit der Selbstlosigkeit und Harmonie auf Catan! Da werden Rohstoffe verschenkt, um zurückliegenden Spielern unter die Arme zu greifen. Der Räuber wird an abgelegene Standorte versetzt, um die Sicherheit unserer Mitspieler zu gewährleisten. Es werden sogar weder Kosten noch Mühen gescheut, um Straßen an die Siedlungsstrukturen der Nachbarn anzuschließen. Spielen denn hier jetzt alle verrückt?

Ach so! Dank der Gilden Catans wird solch „edelmütiges“ Verhalten mit der Überreichung von „Gunstbriefen“ belohnt. Gunstbriefe gewähren verschiedene Vorteile: Kostenloser Straßenbau, Entwicklungskarten, beliebige Rohstoffe, günstige Tauschmöglichkeiten oder gar Siegpunkte.

Seufz... selbst wenn es echte Uneigennützigkeit tatsächlich geben sollte... vermutlich nicht in diesem Szenario.

DIE SPIELREGELN DES SZENARIOS

Soweit hier nicht anders vermerkt, gelten die Regeln von *Die Siedler von Catan*®.

NEUES SPIELMATERIAL

Es wird das gesamte Spielmaterial von *Die Siedler von Catan* (SvC) benötigt. *Catan - Beste Freunde*™ enthält das folgende Spielmaterial:

- ✦ 1 Gilden-Leiste (mit 5 Gildenhäusern)
- ✦ 8 Siegpunktmarker
- ✦ 58 Gunstbriefe
 - 8 Gunstbriefe der Händlergilde (Planwagen)
 - 8 Gunstbriefe der Kaufmannsgilde (Schiffe)
 - 8 Gunstbriefe der Straßenbauergilde (Schaufeln)
 - 17 Gunstbriefe der Gelehrtengilde (Bücher)
 - 17 Gunstbriefe der Baumeistergilde (Zirkel)



Händler



Kaufmann



Straßenbauer



Gelehrter



Baumeister

Sie erhalten Gunstbriefe nur für erstmalige Verbindungen von Siedlungsstrukturen unterschiedlicher Farbe. Sollten die beiden Siedlungsstrukturen zu einem späteren Zeitpunkt an anderer Stelle nochmals miteinander verbunden werden, werden dafür keine weiteren Gunstbriefe verteilt.



Beispiel: : Spieler Rot baut die Straße „A“ und verbindet damit seine untere Siedlungsstruktur mit der Siedlungsstruktur von Spieler Blau. Blau erhält 1 Gunstbrief, Rot erhält 3 Gunstbriefe. Würde entweder Blau oder Rot auf dem Weg „B“ eine Straße bauen, würden diese Spieler dafür keine weiteren Gunstbriefe erhalten. Baut jedoch einer von ihnen eine Straße auf dem Weg „C“, erhalten beide Spieler Gunstbriefe, weil dann erstmals die obere Siedlungsstruktur von Spieler Rot mit der Siedlungsstruktur von Spieler Blau verbunden wird.

Sie können keine Gunstbriefe bekommen, indem Sie Ihre eigenen Siedlungsstrukturen miteinander verbinden.

Bitte beachten:

- * Verbinden Sie während des Spielaufbaus 2 Siedlungsstrukturen miteinander, werden dafür keine Gunstbriefe verteilt.
- * Bauen Sie eine Straße, die Ihre Siedlungsstruktur mit den Siedlungsstrukturen von zwei Mitspielern gleichzeitig verbindet, erhalten sie dennoch nur 3 Gunstbriefe. Die Besitzer der anderen beiden Siedlungsstrukturen erhalten jeweils 1 Gunstbrief. Welcher der beiden Mitspieler sich zuerst einen Gunstbrief nimmt, bestimmen Sie.

GUNSTBRIEFE EINLÖSEN & TAUSCHEN

Während Ihres Zuges dürfen Sie entweder einmal Gunstbriefe einlösen oder eine Tauschaktion vornehmen.

1. Gunstbriefe einlösen

Gunstbriefe lösen Sie ein, indem Sie die entsprechende Anzahl von Gunstbriefen mit der Vorderseite nach oben auf das passende Gildehaus der Gilde-Leiste legen:

- * Händler benötigen 1 (graues) Planwagen-Plättchen,
- * Kaufleute benötigen 1 (blaues) Schiffs-Plättchen,
- * Straßenbauer benötigen 1 (ziegelrotes) Schaufel-Plättchen,
- * Gelehrte benötigen 2 (goldene) Buch-Plättchen und
- * Baumeister benötigen 2 (grüne) Zirkel-Plättchen.

Danach nehmen Sie sofort die Gunst der entsprechenden Gilde in Anspruch. Sie darf nicht gutgeschrieben und für später aufgespart werden.

BITTE BEACHTEN: Sie dürfen keine Gunstbriefe einlösen, die Sie während Ihres Zuges erhalten. Sie müssen damit bis zu Ihrem nächsten Zug warten.

Jede Gilde gewährt eine spezielle Gunst:

- * **Gunst der Händler:** Tauschen Sie 1 Rohstoffkarte gegen 1 beliebige andere Rohstoffkarte mit dem Vorrat. Sie dürfen auf diese Weise bis zu zwei Mal in Ihrem Zug Rohstoffe tauschen.
- * **Gunst der Kaufleute:** Nehmen Sie sich 1 beliebige Rohstoffkarte aus dem Vorrat.
- * **Gunst der Straßenbauer:** Bauen Sie kostenlos 1 Straße.
- * **Gunst der Gelehrten:** Ziehen Sie kostenlos 1 Entwicklungskarte.
- * **Gunst der Baumeister:** Nehmen Sie sich 1 Siegpunktmarker. Die Siegpunktmarker müssen immer mit der Siegpunktseite nach oben für alle sichtbar ausgelegt werden, da sich die Siegpunktzahl eines Spielers auf seine Fähigkeit auswirkt, Rohstoffkarten zu verschenken.

2. Gunstbrief tauschen

Wenn Sie keine Gunstbriefe einlösen, dürfen Sie stattdessen 1 Gunstbrief gegen 1 Gunstbrief aus dem Vorrat tauschen. Nehmen Sie sich zuerst einen Gunstbrief aus dem verdeckten Vorrat, dann legen Sie einen beliebigen eigenen Gunstbrief mit der Vorderseite nach unten in den Vorrat zurück. Sie dürfen dabei auch den Gunstbrief zurücklegen, den Sie sich gerade genommen haben.

SPIELLENDE

Das Spiel endet, wenn ein Spieler am Zug ist und 11 Siegpunkte besitzt.

SONDERREGELN FÜR 5-6 SPIELER

Für das Spiel zu fünft und sechst benötigen Sie ein Exemplar der SvC-Ergänzung für 5-6 Spieler und ein zweites Exemplar dieses Szenarios.

Soweit hier nicht anders vermerkt, gelten die Regeln von *Die Siedler von Catan*®, alle Regeln der SvC-Ergänzung für 5-6 Spieler sowie die in diesem Szenario enthaltenen Regeln für 3-4 Spieler.

Im Spiel zu fünft bauen Sie das Spiel für 5-6 Spieler normal auf. Verwenden Sie alle in einem der beiden Exemplare von *Catan - Beste Freunde* enthaltenen Gunstbriefe (58) sowie alle Gunstbriefe, die auf ihrer Vorderseite mit einem Punkt markiert sind (14).

Im Spiel zu sechst bauen Sie die SvC-Ergänzung für 5-6 Spieler normal auf und verwenden alle in den beiden Exemplaren von *Catan - Beste Freunde* enthaltenen Gunstbriefe, deren Vorderseiten nicht mit einem Punkt markiert sind (88).

IMPRESSUM

Design des Szenarios: Benjamin Teuber

Grundlage des Designs: Dieses Szenario basiert auf *Die Siedler von Catan*® von Klaus Teuber.

Illustration: Michael Menzel

Produktion & Regelentwicklung: Das Mayfair Games Team und das Catan GmbH Team

Spieltester: Dominik Sarma, Mimi, Constantin Vasconi, Marissa del Amo, Arnd Beenen, Gero Zahn, Pete Fenlon, Coleman Charlton, Morgan Dontanville, Kurt H. Fischer, Bruce Glassco, Ron Magin, Dallas Pitt, David Platick, Alan Roireau

Copyright © 2012 Catan GmbH. Erschienen im Verlag Mayfair Games, Inc. unter exklusiver, weltweiter Lizenz der Catan GmbH für die englische Sprache. Catan, Die Siedler von Catan, Catan - Szenarien, das Logo "Catan-Sonne" und Catan - Beste Freunde sind Handelsmarken der Catan GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Mayfair Games, Inc., Skokie, IL USA. Mayfair Games GmbH, Haagweg 5, D-61231 Bad Neuheim, Deutschland.

IN DEN USA HERGESTELLT

www.catan.com, www.kosmos.de, www.mayfairgames.com

